# 「玩轉學習工作坊 — 一場遊戲,點燃學習熱情」 教師研習實施辦法

一. 活動時間: 106年05月18日 下午13:00-17:00

二. 活動地點: 本校活動中心

三. 活動對象: 學校教師、青少年教育工作者

四. 研習背景:玩轉學校 Pley School 透過遊戲式教學的理念與技巧,協助教師尋找課堂教學的創新出路,探討翻轉教育的本質,共同討論如何讓學生具備最基本的核心素養,以面對未來的挑戰,並於工作坊後提供學校無償使用課件教材。

#### 五. 課程簡介:

- 體驗由玩轉學校所設計之《國際局勢高峰會》遊戲式教學活動, 參與教師習得如何透過遊戲培養學生認知素養、人際素養與內在 素養,諸如國際觀、獨立思考、創意思考、團隊合作、恆毅力等 等。
- 課程包含講者分享遊戲之緣起發展、在地實際操作的回饋、體驗 《國際局勢高峰會》、並帶領教師們學習引導反思與「玩轉教學 法」之心法與技巧。
- 3. 活動結束後,將提供學校教師講義教材、遊戲手冊,可於課堂當 中直接執行《國際局勢高峰會》課程內容。
- 4. 《國際局勢高峰會》由玩轉學校所設計,將5大的國際議題融入 在情境遊戲中,引發各國立場的矛盾衝突,由學員擔任各國的領 袖共同思考如何解決錯綜複雜的國際議題;靈感來自世界和平遊

戲之帶領經驗。(世界和平遊戲由時代雜誌評選 12 大具影響力的教育家 John Hunter 先生設計。)

### 六. 時程表: 共四小時

所需時間	內容
1 小時	玩轉學校理念以及遊戲說明
2 小時	國際局勢高峰會遊戲體驗
1 小時	玩轉教學法與引導反思研討

七. 師資介紹:由玩轉學校認證之講師擔任。

#### (一)黎孔平

習元國際教育有限公司(玩轉學校 Pley School),共同創辦人 及教育模式推廣者。

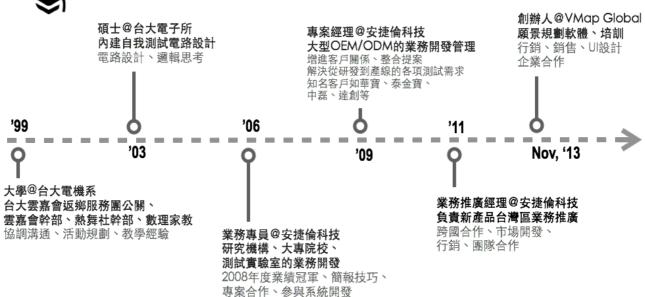
美國 World Peace Game Foundation 正式授權之世界和平遊戲 (World Peace Game)授證引導員 (2015.8 月, Master Class @ Oregon State)。

曾任 VMap Global 執行長 2 年,提供中小企業願景規劃之軟體 與教育培訓。曾在 Agilent Technologies (NYSD: A)工作 7 年,擔任業務推廣經理以及業務經理之職。

因為個人幾次的與死亡擦肩而過,反思人生價值在於教育傳承,自此以青少年教育作為終身志業。



## 工作經驗&教育背景 Experience & Education



#### (二) 林哲宇:

習元國際教育有限公司(玩轉學校 Pley School),共同創辦人及教育模式推廣者。

世界和平遊戲國際授證引導員

美國 World Peace Game Foundation 正式授權之世界和平遊戲 (World Peace Game)授證引導員 (2015.8月, Master Class @ Oregon State)。

阿普蛙工作室有限公司 共同創辦人

基隆社工師公會 副理事長

基隆家扶中心 專職社工師

2012年考取社會工作師證照(內授中社字第10000702768 號)於社工職涯作中大量融入桌上遊戲於心理輔導當中,透 過「遊戲」改善基隆、新北市地區許多弱勢家庭的親子關 係,並協助原住民孩子以及青少年進行生涯規劃,找到自己 的夢想與方向。

- 八. 報名日期:即日起至106年05月18日截止。
- 九. 敬請各校惠予參加人員以公(差)假登記,並依實際參與時數,由 本校核予研習進修時數 4 小時。

#### 十.交通路線圖:

